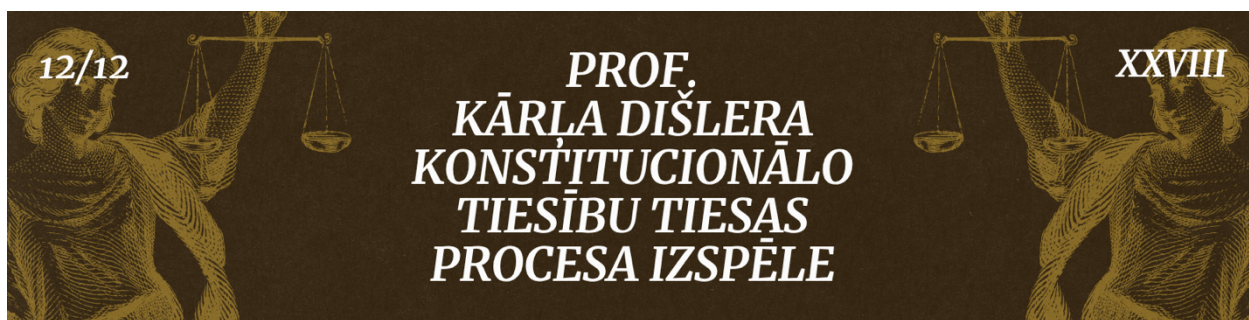




**PROFESORA KĀRĻA DIŠLERA
XXVIII KONSTITUCIONĀLO TIESĪBU TIESAS PROCESA IZSPĒLES
NOLIKUMS**

A. Vispārīgie noteikumi

1. Izspēle

- 1.1. Profesora Kārļa Dišlera XXVIII Konstitucionālo tiesību tiesas procesa izspēle (turpmāk – **Izspēle**) notiek starp Latvijas Republikas augstākās izglītības mācību iestāžu komandām. Sacensības tiek rīkotas tiesas procesa izspēles veidā. Tajā tiek analizēts kāzuss par konstitucionālo tiesību jautājumiem.
- 1.2. Izspēlei ir rakstiskā un mutiskā daļa.

2. Organizētāji

Izspēli organizē biedrība “European Law Students’ Association Latvia” (turpmāk – **Organizators**) sadarbībā ar Latvijas Republikas Satversmes tiesu un zvērīnātu advokātu birojiem.

3. Izspēles tiesneši

- 3.1. Izspēles tiesneši ir universitāšu mācībspēki, atzinību guvuši akadēmiķi, jomas profesionāļi, kā arī praktiskā darbā pieredzējuši juristi.
- 3.2. Tiesas sastāvu veido nepāra skaits tiesnešu. Priekšsacīkstes tiesā trīs tiesneši, pusfinālu – pieci tiesneši, un fināla izspēlē tiesas sastāvā ir vismaz septiņi tiesneši. Nepieciešamības gadījumā Organizators var mainīt tiesnešu skaitu tiesas sastāvā.
- 3.3. Katrs tiesas sastāvs no sava vidus ievēlē tiesas sēdes priekšsēdētāju. Ja tiesas sastāvs nevar vienoties par tiesas sēdes priekšsēdētāju, to nosaka Organizators.

4. Izspēles dalībnieki

- 4.1. Dalībai Izspēlē var pieteikties komandas, kurās ir divi vai trīs dalībnieki, kas studē tiesību zinātnes studiju programmā (izņemot tiesību zinātņu doktora studiju programmas studentus un studentus, kas ir ieguvuši jurista kvalifikāciju).
- 4.2. Vienas komandas dalībnieki var būt dažādu augstskolu tiesību zinātnes studiju programmu studenti.
- 4.3. Tikai Izspēles dalībnieki bez citu personu līdzdalības veic izpēti, raksta, rediģē un veido savu argumentāciju.
- 4.4. Izspēlē kā dalībnieki nedrīkst piedalīties Izspēles tiesneši un Izspēles nolikuma (turpmāk – **Nolikums**) 6.1. un 22.1. apakšpunktā minētie eksperti. Šaubu gadījumā par jebkura dalībnieka tiesībām piedalīties Izspēlē galīgo lēmumu pieņem Organizators.

5. Komandu treneri

- 5.1. Komandām var būt komandu treneri (turpmāk – **Treneri**). Tie nedrīkst būt Izspēles tiesneši un Nolikuma 6.1. un 22.1. apakšpunktā minētie eksperti.
- 5.2. Treneru darbība var izpausties kā vispārēja tēmas apskate, ieteikumi par piemērojamām pētīšanas metodēm, vispārēji ieteikumi par rakstiskās argumentācijas sagatavošanu, konsultācijas saistībā ar argumentācijas tehniku un cita veida atbalsts komandai. Trenerim ir aizliegts veidot argumentus komandas dalībnieku vietā. Šī punkta noteikumu neievērošanas gadījumā Organizators lemj par komandas turpmāko dalību Izspēlē vai par tās diskvalificēšanu, vai par citu sankciju piemērošanu.
- 5.3. Vienai komandai drīkst būt tikai viens treneris, kuru tā norāda pieteikuma anketā.

6. Izspēles kāzusa izstrāde

- 6.1. Izspēles kāzusu izstrādā tiesību eksperti sadarbībā ar Organizatoru.
- 6.2. Kāzusa izstrādāšanā un tā vērtēšanā nepiedalās Izspēles dalībnieki un Treneri.

7. Kāzusa publicēšana

Kāzusa tekstu un Nolikumu Organizators publicē profesora Kārļa Dišlera tiesas procesa Izspēles Facebook lapā: www.facebook.com/disleraizspele un Instagram kontā: @dislera_izspele. Organizators var publicēt kāzusa tekstu un Nolikumu arī citos informatīvajos avotos.

8. Pieteikšanās dalībai Izspēlē

- 8.1. Komandas aizpilda pieteikuma anketu par dalību izspēlē līdz 2026. gada 23. oktobra plkst. 23.59. Organizatoram ir tiesības pagarināt šajā punktā noteikto pieteikšanās termiņu.
- 8.2. Pieteikuma anketā norāda komandas nosaukumu jeb devīzi, katra dalībnieka vārdu, uzvārdu, tālruņa numuru, elektroniskā pasta adresi, kā arī komandas kapteini (turpmāk -

Kapteinis). Pieteikuma anketa ir obligāta un neatņemama dalībnieku reģistrācijas sastāvdaļa.

- 8.3. Saziņā ar Organizatoru komandu pārstāv tās Kapteinis.
- 8.4. Organizators sazinās ar dalībniekiem ar elektroniskā pasta ziņojumu palīdzību, nosūtot tos uz komandas pieteikumā norādīto Kapteiņa elektroniskā pasta adresi.
- 8.5. Komandas pieteikuma anketā norādītā komandas devīze ir izmantojama kā vienīgā komandas identifikācijas zīme. Devīze ir vārds vai īss teiciens (līdz pieciem vārdiem). Ja komanda kā devīzi izmanto izteicienu vai frāzi, kas nav valsts valodā, tad papildus norādāms tās tulkojums valsts valodā.
- 8.6. Ja komandas dalībnieks nevar turpināt dalību Izspēlē, pārējie dalībnieki to turpina, pirms tam par to savlaicīgi informējot Organizatoru, ja vien dalību Izspēlē joprojām turpina vismaz viens komandas dalībnieks.

9. Precizējošie jautājumi

Katrai komandai ir tiesības uzdot divus precizējošus jautājumus par Izspēles kāzusu. Jautājumi jāaizpilda konkrētajā sadaļā pie pieteikuma anketas līdz 2026. gada 23. oktobra plkst. 23.59. Atbildes uz jautājumiem tiks publicētas Izspēles Facebook lapā un Instagram kontā līdz 2026. gada 29. oktobrim. Organizators ir tiesīgs atteikties sniegt atbildi, ja attiecīgais jautājums kāzusa kontekstā ir nebūtisks, neskaidrs vai arī atbilde ievērojami mainītu kāzusu.

B. Izspēles rakstiskā daļa

10. Kāzusa analīze

Katra komanda sagatavo pieteikuma iesniedzēja pieteikumu un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, atbildes rakstu. Nolikuma 11.3. apakšpunkta noteikumi par kāzusa analīzes apjomu attiecas uz pieteikuma iesniedzēja un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, argumentāciju atsevišķi.

11. Kāzusa analīzes forma un saturs

- 11.1. Kāzusa analīzi raksta gramatiski un stilistiski pareizā latviešu valodā. Atsauces noformē oriģinālvalodā, ievērojot žurnālā “Jurista Vārds” publicēto rakstu atsauču noformēšanas paraugu (skatīt: https://juristavards.lv/jv_atsauces.pdf).
- 11.2. Kāzusa analīzē jābūt šādām sadaļām:
 - 11.2.1. titullapa;
 - 11.2.2. satura rādītājs;
 - 11.2.3. kāzusa atrisināšanai būtisko faktu izklāsts;
 - 11.2.4. kāzusa analīzes kopsavilkums;
 - 11.2.5. kāzusa analīzes juridiskā argumentācija;
 - 11.2.6. lūgums Satversmes tiesai;

- 11.2.7. normatīvo aktu un izmantotās literatūras saraksts.
- 11.3. Kāzusa analīzes katras pozīcijas kopējais apjoms nepārsniedz 25 lappuses (neskaitot darba titullapu, satura rādītāju un normatīvo aktu un izmantotās literatūras sarakstu). Par katras pozīcijas kopējā apjoma pārsniegšanu Organizators var komandai piemērot soda punktus.
- 11.4. Kāzusa analīzi noformē uz A4 izmēra lapām, ievērojot šādus noteikumus:
- 11.4.1. atstarpe starp rindām – 1,5;
 - 11.4.2. teksta attālums no lapas malām – 2 cm (augšējā mala un apakšējā mala), 3 cm (kreisā mala), 1 cm (labā mala);
 - 11.4.3. teksta fonts – Times New Roman, burtu izmērs 12 punkti;
 - 11.4.4. nav pieļaujama rakstu zīmju saspiešanas vai izplešanas opciju izmantošana;
 - 11.4.5. rakstu zīmju izmērs atsaucēs – 10 punkti, ievērojot rindstarpu 1.
- 11.5. Titullapā norāda vienīgi argumentācijas pozīciju un komandas devīzi. Nekur neiekļauj norādes, kas jebkādā veidā ļauj identificēt analīzes autorus. Visu informāciju par autoriem iekļauj pieteikuma anketā, kas tiek pievienota kāzusa analīzei. Organizators ir tiesīgs piemērot komandai soda punktus vai, rupja pārkāpuma gadījumā, diskvalificēt komandu.
- 11.6. Plaģiātisms ir absolūti aizliegts, un tā atklāšanas gadījumā attiecīgā komanda tiek diskvalificēta.

12. Kāzusa analīzes nosūtīšana

- 12.1. Kāzusa analīze – gan pieteikuma iesniedzēja, gan institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, argumentācija – jānosūta Organizatoram PDF formātā līdz 2026. gada 19. novembra plkst. 23.59 uz elektroniskā pasta adresi disleraizspele@gmail.com.
- 12.2. Termina nokavējuma gadījumā Organizators ir tiesīgs piemērot komandām soda punktus vai tās diskvalificēt.
- 12.3. Pēc kāzusa analīzes nosūtīšanas izmaiņas tajā vairs neveic.

C. Izspēles mutiskā daļa

13. Izspēles mutiskās daļas dalībnieki

- 13.1. Izspēles mutiskajā daļā piedalās 10 komandas (nepieciešamības gadījumā Izspēles Organizators var lemt par komandu skaita palielināšanu vai samazināšanu), kas Izspēles rakstiskajā daļā ieguvuši lielāko punktu skaitu.
- 13.2. Organizators ir tiesīgs nerīkot Izspēles mutisko daļu, ja kāzusa rakstiskos risinājumus iesniegušas mazāk nekā 4 komandas. Šādā gadījumā Izspēles rezultāti tiek noteikti, vadoties tikai pēc Izspēles rakstiskajā daļā gūtajiem punktiem.
- 13.3. Organizators informē Izspēles dalībniekus par tām komandām, kas ir aicinātas piedalīties Izspēles mutiskajā daļā, līdz 2026. gada 3. decembrim.

14. Izspēļu laiks, vieta un norise

Izpēles priekšsacīkstes notiek Rīgā, Latvijas zvērinātu advokātu biroju telpās, izspēles pusfināls un fināls attiecīgi notiek Latvijas Universitātes Juridiskās fakultātes telpās un Latvijas Republikas Satversmes tiesas telpās 2026. gada 12. decembrī. Nepieciešamības gadījumā Organizators var lemt par citu Izspēles organizēšanas vietu, par to informējot Izspēles dalībniekus.

15. Izspēles valoda

Izpēles notiek latviešu valodā.

16. Izspēles kārtas

16.1. Izspēle notiek trīs kārtās:

- 16.1.1. priekšsacīkstes, kuru laikā katra no Nolikuma 12.1. punktā minētajām komandām piedalās vismaz divās izspēlēs. Četras komandas, kuras pēc priekšsacīkstēm iegūst lielāko punktu skaitu kopvērtējumā tiek izvirzītas dalībai pusfinālā;
- 16.1.2. pusfināls, kurā piedalās četras (4) komandas, kuras pēc priekšsacīkstēm izvirzītas pusfinālam;
- 16.1.3. fināls, kurā piedalās divas (2) komandas (pa vienai no katra pusfināla), kuras tiesnešu balsojuma rezultātā izvirzītas finālam.

16.2. Organizatoram ir tiesības mainīt izspēles norises kārtību. Tādā gadījumā Organizators pēc iespējas ātrāk informē Izspēles dalībniekus.

17. Pozīciju sadalījums

- 17.1. Katra komanda priekšsacīkstēs uzstājas vismaz divas reizes: vienu reizi kā pieteikuma iesniedzējs un vienu reizi kā institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, ja vien Organizatori neizmaina izspēļu kārtu skaitu Nolikuma 16.2. apakšpunkta kārtībā.
- 17.2. Pozīciju sadalījumu un komandu – oponentu pārus priekšsacīkšu izspēlēm nosaka Organizators ar izlozes palīdzību.
- 17.3. Izspēles dalībnieki izlozēto pretinieku rakstiskos darbus saņem pēc pozīciju izlozes. Attiecīgos rakstiskos darbus Organizators nosūta Kapteinim uz pieteikuma anketā norādīto elektronisko pasta adresi.

18. Klātbūtne mutvārdu izspēlēs

- 18.1. Mutisko izspēļu laikā katrā izspēlē, kurā piedalās komanda, jāpiedalās visiem komandas dalībniekiem, izņemot 8.6. apakšpunktā minēto gadījumu.

- 18.2. Gadījumā, ja uz Izspēles mutisko daļu neierodas kāda no 17.2. apakšpunktā izlozētajām komandām un tās komanda – oponents ir ieradusies, tad pēdējā uzstājas bez pretnieces, un šādā situācijā tiesneši, vērtējot komandas sniegumu, ņem vērā to, ka tā uzstājas viena pati.
- 18.3. Citas personas ir tiesīgas vērot izspēles, netraucējot to norisi. Šī noteikuma pārkāpšanas gadījumā tiesnešiem ir tiesības izraidīt skatītājus no izspēļu norises telpas. Priekšsacīkšu izspēļu laikā skatītāju vidū nedrīkst atrasties citu komandu dalībnieki un treneri.
- 18.4. Filmēt un veikt citus ierakstus drīkst tikai ar Organizatora atļauju.

19. Izspēles norise

19.1. Izspēle noris šādā kārtībā:

- 19.1.1. vispirms ne ilgāk kā 25 minūtes uzstājas pieteikuma iesniedzējs;
 - 19.1.2. pēc tam ne ilgāk kā 25 minūtes uzstājas institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu;
 - 19.1.3. pēc tam ne ilgāk kā 5 minūtes pieteikuma iesniedzējs var uzdot jautājumus institūcijai, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu;
 - 19.1.4. pēc tam ne ilgāk kā 5 minūtes pieteikuma iesniedzējs var uzdot jautājumus institūcijai, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu;
 - 19.1.5. pēc tam pieteikuma iesniedzējs uzstājas ar ne vairāk kā 3 minūtes ilgu repliku par institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, uzstāšanās laikā sniegto argumentāciju;
 - 19.1.6. visbeidzot, institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, uzstājas ar ne vairāk kā 3 minūtes ilgu atbildi uz repliku, kurā tiek atbildēts uz argumentiem, kurus pieteikuma iesniedzējs izteicis savā replikā.
- 19.2. Fināla izspēlē 19.1.1. un 19.1.2. apakšpunktā minētais laiks ir 50 (piecdesmit) minūtes, un 19.1.3. un 19.1.4. apakšpunktā minētais laiks ir 7 minūtes, savukārt 19.1.5. un 19.1.6. apakšpunktā norādītais laiks ir 3 minūtes.
- 19.3. Laika skaitīšana netiek apturēta, kad tiesneši uzdod jautājumus un komandas atbild uz tiesnešu jautājumiem.
- 19.4. Uzstāšanās laikā komandas locekļiem pēc tiesas sēdes priekšsēdētāja atļaujas saņemšanas ir tiesības savā starpā konsultēties, lai atbildētu uz tiesneša uzdoto jautājumu. Laika skaitīšana netiek apturēta konsultēšanas brīdī.
- 19.5. Komanda var lūgt pagarināt 19.1.1. vai 19.1.2. apakšpunktā minēto laiku. Tiesai ir tiesības komandai papildlaiku piešķirt, taču ne ilgāku par 5 minūtēm. Gadījumā, ja komanda pamatlaikā nav spējusi izklāstīt viedokli par vairāk nekā vienu jautājumu, turklāt tas nav noticis komandas vainas dēļ, tiesai ir tiesības piešķirt līdz 5 minūtēm ilgu papildlaiku.

Tiesneši ir tiesīgi komandas-pretinieces laiku uzstāšanās laiku automātiski pagarināt par pirmajai komandai atvēlēto papildlaiku par to iepriekš paziņojot.

20. Uzstāšanās saturs

- 20.1. Izspēles mutiskajā daļā komandas nav ierobežotas ar rakstiskajā analīzē paustajiem argumentiem.
- 20.2. Uzstāšanās laikā dalībnieki drīkst izmantot materiālus drukātā un digitālā formātā.

21. Mutiskas un rakstiskas saziņas

- 21.1. Izspēles norises laikā saziņa starp komandas dalībniekiem notiek rakstveidā un tā, lai netiktu traucēts Izspēles process.
- 21.2. Izspēles laikā nav pieļaujama dalībnieku un skatītāju vai treneru sazināšanās.

D. Vērtēšana

22. Kāzusa analīzes vērtēšana

- 22.1. Kāzusa analīzi vērtē Izspēles tiesneši. Nepieciešamības gadījumā rakstisko darbu vērtēšanai Organizators pieaicina arī citus ekspertus.
- 22.2. Kāzusa analīzes vērtē pēc šādiem kritērijiem:
 - 22.2.1. forma (atbilstība Nolikuma 11. punkta prasībām) – maksimālais punktu skaits 15;
 - 22.2.2. saturs (izvirzīto argumentu oriģinalitāte, pamatotība, skaidrība, izkārtojums, tiesību avotu izmantošana) – maksimālais punktu skaits 85.
- 22.3. Kāzusa analīzi vērtē divi Izspēles tiesneši. Pieteikuma iesniedzēja un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, pozīcijas vērtē atsevišķi.
- 22.4. Komandas iegūto punktu skaitu veido vērtējumu summa par kāzusa analīzi no pieteikuma iesniedzēja un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, pozīcijas. Kopējais punktu skaits tiek ņemts vērā, vērtējot komandu sniegumu priekšsacīkstēs.

23. Izspēļu vērtēšana

- 23.1. Katrā priekšsacīkšu izspēlē katrs tiesnesis komandas sniegumu novērtē pēc šādiem kritērijiem:
 - 23.1.1. uzstāšanās forma (oratora sniegums, uzstāšanās stils, pieklājība, procesa formas ievērošana) – maksimālais punktu skaits 25;
 - 23.1.2. uzstāšanās saturs (argumentu pamatotība, loģika, oriģinalitāte) – maksimālais punktu skaits 25;
 - 23.1.3. spēja atbildēt uz tiesnešu jautājumiem – maksimālais punktu skaits 20;

- 23.1.4. vispārīgas zināšanas par konstitucionālo tiesību, starptautisko tiesību un citām aktualitātēm – maksimālais punktu skaits 15;
 - 23.1.5. replika un atbilde uz repliku (replikas un atbildes efektivitāte) – maksimālais punktu skaits 5;
 - 23.1.6. komandas darbs – maksimālais punktu skaits 10.
- 23.2. Punktu skaitu, ko komanda ieguvusi katrā priekšsacīkšu izspēlē, aprēķina, saskaitot visu attiecīgā sastāva tiesnešu piešķirtos punktus.
- 23.3. Pusfināla izspēlē komandas tiek vērtētas pēc 23.1. apakšpunktā minētajiem kritērijiem, bet nesaņem punktus, jo fināla dalībniekus nosaka, tiesnešiem balsojot. Finālam izvirzāmās komandas tiek noskaidrotas ar tiesnešu balsu vairākumu. Lemjot par izvirzāmo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties. Tiesnešiem nav pienākuma komandām atklāt balsu sadalījumu.
- 23.4. Fināla izspēlē komandas vērtē pēc 23.1. apakšpunktā minētajiem kritērijiem, taču tām netiek piešķirti punkti. Uzvarējusī komanda tiek noskaidrota ar tiesnešu balsu vairākumu. Lemjot par uzvarējušo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties. Tiesnešiem nav pienākuma komandām atklāt balsu sadalījumu.
- 23.5. Katrā priekšsacīkšu Izspēļu raundā tiesas sastāvs vērtē ne tikai komandas darbu kopumā, bet arī oratoru sniegumu. Katrs tiesnesis vērtē katru komandas dalībnieku, piešķirot dalībniekam 1 – 10 punktus par sniegumu attiecīgajā izspēlē. Priekšsacīkšu labāko oratoru nosaka pēc vidējā iegūto punktu skaita, saskaitot vidējo iegūto vērtējumu katrā izspēles raundā.
- 23.6. Fināla izspēles labāko oratoru izvēlas tiesneši.
- 23.7. Katra tiesneša individuāli piešķirto punktu skaitu, balsojumu fināla izspēlē, kā arī viedokli par izspēles labāko oratoru neatklāj.

E. Noslēguma noteikumi

24. Izspēles mutiskās daļas filmēšana un ierakstu veikšana

Organizators var nodrošināt Izspēles mutiskās daļas filmēšanu, fotografēšanu vai cita veida ierakstu veikšanu, kā arī iegūto materiālu publicēšanu, tostarp Organizatora tīmekļvietnē un sociālajos tīklos. Komandas dalībnieku, treneru, tiesnešu, Izspēles skatītāju u.c. personas datu apstrāde saistībā ar Izspēles organizēšanu, norises dokumentēšanu un publicitātes nodrošināšanu tiek veikta saskaņā ar ELSA Latvia privātuma politiku.

25. Godalgas

25.1. Visi Izspēles dalībnieki saņem atzinības rakstus.

25.2. Izspēles dalībniekiem var tikt piešķirtas balvas no Izspēles atbalstītājiem.

25.3. Tiek godalgotas abas finālā iekļuvušās komandas.

25.4. Tiek godalgots labākais orators priekšsacīkstēs.

25.5. Tiek godalgots labākais orators finālā.

25.6. Tiek apbalvota komanda, kura rakstveidā sagatavojusi labāko pieteikuma iesniedzēja un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, pozīcijas argumentāciju.

26. Lēmumu galīgums

Jebkurš ar Izspēli saistīts lēmums, ko pieņēmuši Izspēles tiesneši, ir galīgs un nepārsūdzams.

27. Atkāpšanās no Nolikuma noteikumiem

Īpašas nepieciešamības gadījumā Organizators pieņem lēmumu par atkāpšanos no Nolikuma noteikumiem, par to iepriekš informējot Izspēles dalībniekus.

28. Atbildība par Nolikuma neievērošanu

28.1. Katrs Izspēles dalībnieks līdz fināla dalībnieku paziņošanai ir tiesīgs iesniegt Organizatoram rakstveida sūdzību gadījumā, ja viņam ir zināms jebkāds Nolikuma pārkāpums.

28.2. Organizators, apmierinot iesniegto sūdzību, kā arī nepieciešamības gadījumā pēc pašu iniciatīvas, ir tiesīgs no vainīgās komandas kopvērtējuma atskaitīt ne vairāk kā 20 punktus, savukārt īpaši smagu pārkāpumu gadījumā iespējama komandas diskvalificēšana.

28.3. Organizators var piešķirt soda punktus šādā apmērā:

28.3.1. par kāzusa rakstiskās analīzes iesniegšanas termiņa pārkāpumu – 3 soda punktus par katru kavēto stundu. Ja rakstiskā analīze tiek iesniegta ar divu vai vairāk dienu kavēšanos Organizators var lemt par komandas diskvalifikāciju;

28.3.2. par kāzusa rakstiskās analīzes maksimālā garuma pārsniegšanu – 3 soda punktus par katru lappusi;

28.3.3. par kāzusa rakstiskās analīzes noformējuma neievērošanu – 0,5 soda punktus par katra Nolikuma 11.4. apakšpunktā ietvertā noteikuma pārkāpumu.

29. Lēmumu pārsūdzība

29.1. Organizatoru lēmumus, kas ierobežo Nolikumā norādītās Izspēles dalībnieku tiesības vai attiecas uz 27. un 28.2. apakšpunktā minētajiem jautājumiem, Izspēles dalībniekiem ir tiesības pārsūdzēt Organizatoram, iesniedzot par attiecīgo lēmumu motivētu rakstisku sūdzību.

29.2. Apelācijas padomi Organizators izveido uz Izspēles norises laiku.

29.3. Izspēles dalībnieki Organizatoru lēmumu var pārsūdzēt divas dienas pēc Organizatora lēmuma paziņošanas. Organizators iesniegto sūdzību izskata divu darba dienu laikā pēc sūdzības saņemšanas.

30. Augstskolu bonusi saistībā ar dalību izspēlē

30.1. Latvijas augstskolas, kuras piedāvā tiesību zinātnes programmas, ir tiesīgas piešķirt izspēles dalībniekiem – saviem studentiem – bonusus saistībā ar dalību Izspēlē.

30.2. Lai lemtu par bonusa piešķiršanu, augstskolu mācībspēkiem ir tiesības prasīt izspēles dalībniekam iesniegt izspēlei sagatavotos rakstiskos materiālus. Mācībspēkiem ir tiesības atteikt izspēles dalībniekam bonusa piešķiršanu pamatotu iemeslu dēļ.